



Lerne mehr mit Fragenbär

## Richtig rechnen

Was tut man nach der Aufregung über PISA nicht alles für die lieben Kleinen! Ab jetzt auf jeden Fall den Platz am Rechner räumen. Mit den Mathespielen „Richtig rechnen“ vom SL-Spielend Lernen Verlag sind Kinder plötzlich ganz verrückt nach Zahlen. Die zwei Spiele „Rette die Glückspilze“ für die erste und „Der versunkene Purpurdiamant“ für die zweite Klasse sind eine sinnvolle Ergänzung zum Schulalltag. Der Unterrichtsstoff wird durch die Einbettung in eine Abenteuergeschichte mit durchgängigem Handlungsstrang kindgerecht verpackt. Glückspilze tarnen sich als Fliegenpilze, und Pechspucker versuchen alles, um sie in ihre Gewalt zu bringen. Die verschiedenen Aufgaben stammen aus allen Bereichen der Mathematik der ersten beiden Schuljahre. Das sind für die erste Klasse einfache Addition und Subtraktion im Zahlenraum bis 20. Aber auch das Ergänzen von Mustern oder das Einprägen von Formeln gehören zum Programm. Für Klasse zwei erweitert sich das Angebot auf Multiplikation und Division im Zahlenraum bis 100, das Erkennen und Ergänzen von Zahlenfolgen und Orientierungsübungen. Bei einer falschen Antwort gilt die Mission kommentarlos als nicht erfüllt und der Spieler kann die Aufgabe wiederholen. Eine kurze Erläuterung, was falsch gemacht wurde, wäre schön. Im praktischen Einsatz fällt

auf, dass der Ehrgeiz der Kinder so erst recht geweckt wird. Die jeweils 15 Aufgaben pro CD sind abwechslungsreich und aufwändig gestaltet. Dank eines Zufallsgenerators stößt der Spieler immer wieder auf neue Aufgaben. Langeweile ist da ein Fremdwort. Nur im Mehrspielermodus für bis zu fünf Kinder tritt sie schon mal auf. Während einer sich um die Glückspilze kümmert, können die anderen nur zugucken, bis sie dran sind. In dieser Pause könnten sie aber auch dem separat erhältlichen Hörspiel „Fit, Findig und Fragenbär retten die Glückspilze“ lauschen. Darin wird die ganze Geschichte der Glückspilze erzählt. jk

### ANGETESTET

#### Richtig rechnen

Hersteller (Info)	SL-Spielend Lernen Verlag, www.fragenbaer.de
Preis (rund)	je 20 Euro
Voraussetzung	G4
System	Mac OS X v10.2
Sprache	Deutsch

**MERKMALE** spielerische Mathe-Lernprogramme für Erst- und Zweitklässler mit altersgerechten Aufgaben, die sich an den Lehrplänen der Bundesländer orientieren

### MACUP URTEIL

Sinnvolle und lehrreiche Ergänzung zur Schulmathematik, die nebenbei auch noch viel Spaß macht.